



Augmented Reality und Video Streaming - Bei uns nehmen Sie Einfluss auf das Programm!

Die mediale Landschaft verändert sich rasant, und die in dieser Branche angesiedelten Unternehmen kommen nicht daran vorbei, sich mit den aktuellsten Entwicklungen in der IT zu befassen.

Als Sparringspartner ermöglichen wir unseren Kunden den Zugang zu neuen Technologien und entwickeln gemeinsam Tools und Anwendungen, die dem digitalen Wandel gerecht werden.

## Projektbeispiele Medien

### Video-Streaming

Video-Streaming über Google Chromecast Media Player: Anbindung des Google Cast SDK mittels Java (Android) und Objective-C (iOS).

### Augmented Reality

Entwicklung von Augmented Reality-Apps für Fremdsprachenlehrbücher zum Einblenden von begleitenden Medieninhalten (Audio und Video).

### TV-Planning Tool

Technische Neukonzeption und Relaunch von einem internen TV-Planning Tool: Konzeption und Entwicklung eines neuen Single-Page-Frameworks basierend auf ReactJS.